

Ein brillantes Suchspiel mit detektivischem Esprit. Das Spiel ist eine edle Schmuckschatulle aus Holz, die aus drei Ebenen mit jeweils vier Schubladen besteht. Die Ebenen können um eine Mittelachse gedreht und die gesamte Schatulle auf den Kopf gestellt werden. Alle 12 Schubladen können auf der Ober- und Unterseite mit Edelsteinen befüllt werden. Dies gilt auch für die Geheimfächer, in denen sich die besonders wertvollen „Klunker“ befinden. Die Spieler versuchen in jeder Runde die Schatulle mit Diamanten zu füllen, heiße Ware loszuwerden oder den wertvollen Inhalt der Schubladen zu plündern. Vorsicht ist dabei aber die Mutter der Schmuckschatulle, denn fallen die Edelsteine beim Herausziehen der Schublade unten heraus, sind sie verloren.

Für 2 – 8 Spieler ab 10 Jahren – Spielidee und Grafik von Czarné

Dieser Gutschein ist gültig bis:



(Datum von Händler einzutragen)

Mit spielerischen Grüßen, Ihr Zoch Team



Aufgrund der großen Nachfrage und der aufwändigen Produktion dieses hochwertigen Spiels war es uns leider nicht möglich das Spiel vor Weihnachten auszuliefern.

Sobald das Spiel wieder lieferbar ist (voraussichtlich ab 10. Januar 2005) können Sie diesen Gutschein eintauschen bei:



**Zoch GmbH**

Brienner Str. 54a

80333 München

Tel. 089 - 520 574 0

Fax 089 - 520 574 59

Email: [info@zoch-verlag.com](mailto:info@zoch-verlag.com)

[www.zoch-verlag.com](http://www.zoch-verlag.com)

