

Christian Reinschmidt



# SPORT- HIGHLIGHTS

für die Grundschule



**Überraschende Spielideen  
für attraktive Sportstunden**





Kapitel 2

# Tipp-Kick® XXL-Ball





# Das Originalspiel



Der Tipp-Kick® XXL-Ball – das Original macht einfach großen Spaß!

→ **Material:**

1 Tipp-Kick® XXL-Ball,  
4 Pylonen, Parteibänder

→ **Spieldauer:**

10–20 Minuten

→ **Spieleranzahl:**

2 Mannschaften mit bis zu  
10 Spielern. Bei einer größeren  
Gruppenstärke bilden Sie drei  
Mannschaften, die sich abwechseln.

→ **Klassenstufe:**

ab 6 Jahren

→ **Ziel:**

Verbesserung der koordinativen  
Fähigkeiten mit den Schwerpunkten  
Orientierungs-, Differenzierungs- und  
Reaktionsfähigkeit



# Das Originalspiel

## Vorbereitung:

Sie bauen mit den Kindern die beiden Pylonen-Tore auf. Die Pylonen eines Tores stehen 3 m auseinander.

## So geht's:

Die Spielidee ist dem eigentlichen Hallenfußball sehr ähnlich. Zwei Mannschaften (das weiße und das schwarze Team) versuchen, den Ball ins gegnerische Tor zu schießen. Wer am Ende des Spiels mehr Tore erzielt hat, gewinnt das Tipp-Kick® XXL-Ball-Spiel. Durch die zwölf Ecken des Balles gibt es immer wieder überraschende Wendungen im Spielverlauf und durch die schwarzen und weißen Seiten kann das Spiel plötzlich wieder „in die andere Richtung“ gehen.

## Folgende Regeln haben sich mit Kindern bewährt:

1. Der Fair-Play-Gedanke hat oberste Priorität!
2. Wenn der Tipp-Kick® XXL-Ball liegen bleibt, dann darf die Mannschaft weiterspielen, deren Farbe oben liegt.
3. Wenn der Tipp-Kick® XXL-Ball über Hüfthöhe fliegt, kann er gefangen werden und muss dann aber direkt mit dem Fuß weitergespielt werden.
4. Kleine Pylonen-Tore mit einer Breite von 3 m sind ideal. Nur flache Bälle, maximal Pylonenhöhe, werden als Tor gewertet.
5. Wenn der Ball ins Aus geht, darf eingeschossen werden.
6. Zu Beginn des Spiels, zu Beginn der zweiten Halbzeit und nach jedem Tor gibt es Anspiel in der Spielfeldmitte.
7. Die empfohlene Spieldauer ist 2-mal fünf (bzw. zehn) Minuten.
8. Bei einem Foul in Tornähe gibt es einen 6 m-Strafstoß (anstatt 11 m).
9. Alle anderen Regeln orientieren sich am Hallenfußballspiel.

## Tipp:

Beobachten Sie genau, ob der Ball ruht oder nicht. Beim ruhenden Ball darf nur die Mannschaft weiterspielen, deren Farbe oben liegt.

# Das Bundesligaspiel



Kleine Pylonen-Tore sollen hohe Bälle beim Bundesligaspiel vermeiden

### → Material:

3 Tipp-Kick® XXL-Bälle, Parteibänder,  
12 Pylonen, 2-4 Langbänke

### → Spieldauer:

5x5 Minuten

### → Spieleranzahl:

6 Mannschaften mit je 4 Spielern

### → Klassenstufe:

ab 6 Jahren

### → Ziel:

Verbesserung der koordinativen Fähigkeiten mit den Schwerpunkten Orientierungs-, Differenzierungs- und Reaktionsfähigkeit

### Vorbereitung:

Sie bauen mit den Kindern sechs Pylonen-Tore auf und teilen drei Spielfelder ein. Die Pylonen eines Tores stehen 3 m auseinander.

### So geht's:

Die Grundlage der Spielidee „Bundesligaspiel“ ist das Tipp-Kick® XXL-Ball-Originalspiel. Allerdings sollen möglichst viele Kinder gleichzeitig aktiv sein. Es ist besser, die Sporthalle in mehrere Spielfelder einzuteilen: Auf drei Feldern haben mindestens 24 Kinder gleichzeitig eine intensive Laufbelastung. Bei nur vier Spielern pro Mannschaft ist Passivität fast nicht möglich.



# Das Bundesligaspiel

## Turnieridee: Bundesligaspiel

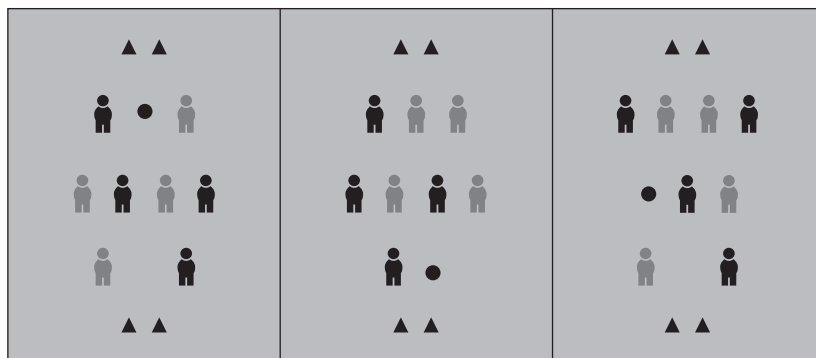
Zunächst lösen Sie sechs Mannschaften mit jeweils vier Spielern aus, dann die Startposition der Mannschaften. Insgesamt werden fünf Durchgänge à fünf Minuten gespielt.

## Spielregeln:

Die Mannschaften in Feld 1 (s. u.) spielen in der ersten Bundesliga, die Mannschaften in Feld 2 spielen in der zweiten Bundesliga und die Mannschaften in Feld 3 spielen in der dritten Liga.

Nach den ersten fünf Minuten gibt es folgende **Auf- und Abstiegsregel**: Der Sieger in der ersten Bundesliga bleibt in der ersten Bundesliga (Feld 1) und der Verlierer steigt in die zweite Bundesliga (Feld 2) ab. Der Sieger in der zweiten Bundesliga steigt in die erste Bundesliga (Feld 1) auf und der Verlierer steigt in die dritte Liga (Feld 3) ab. Der Sieger in der dritten Liga steigt in die zweite Bundesliga (Feld 2) auf und der Verlierer bleibt in der dritten Liga (Feld 3) – und schon stehen die neuen Paarungen für den zweiten Durchgang fest.

Steht ein Spiel nach fünf Minuten unentschieden, dann wird der Tipp-Kick® XXL-Ball hochgeworfen und die Farbe, die er anzeigt, ist Sieger der Partie. Nach jedem Durchgang gilt die vorgestellte Auf- und Abstiegsregelung. Nach dem fünften Durchgang wird der Sieger des Duells in der ersten Bundesliga zum Deutschen Meister erklärt.



Feld 1

Feld 2

Feld 3

## Sicherheitshinweis/Tipps:

- Die Spielfelder müssen mit Langbänken seitlich gekennzeichnet werden.
- Sie können Mannschaften von drei bis fünf Spielern bilden, die Spieldauer verkürzen oder die Anzahl der Durchgänge den Gegebenheiten vor Ort anpassen.



# Mit Hand und Fuß



Beim Handball-Fußball geht es mit einem Anspiel für das weiße Team los

→ **Material:**

1 Tipp-Kick® XXL-Ball,  
4 Pylonen, Parteibänder

→ **Spieldauer:**

10 Minuten

→ **Spieleranzahl:**

2 Mannschaften mit bis zu  
10 Spielern. Bei einer größeren  
Gruppenstärke werden drei  
Mannschaften gebildet, die sich  
abwecheln.

→ **Klassenstufe:**

ab 6 Jahren

→ **Ziel:**

Verbesserung der koordinativen  
Fähigkeiten mit den Schwerpunkten  
Orientierungs-, Differenzierungs-  
und Reaktionsfähigkeit sowie  
kognitive Flexibilität



## Mit Hand und Fuß

### Vorbereitung:

Sie bauen mit den Kindern zwei Pylonen-Tore auf. Die Pylonen eines Tores stehen 3 m auseinander. Danach bilden Sie zwei Mannschaften (schwarze Mannschaft und weiße Mannschaft).

### So geht's:

Zunächst geht das Handball-Fußballspiel mit einem Fußballanstoß los. Das Ziel des Fußballspiels ist es, möglichst viele Tore zu erzielen. Bleibt der Ball allerdings während des Fußballspiels ruhig am Boden liegen, darf die Mannschaft, deren Farbe oben liegt, den Ball in die Hand nehmen und weiter Handball spielen. Schafft die (Handball-)Mannschaft insgesamt zehn Pässe, ohne dass der Ball vom Gegner berührt wird oder zu Boden fällt, erhält sie ein Tor gutgeschrieben und es geht mit einem Fußballanstoß für die gegnerische Mannschaft weiter.

### Spielregeln:

1. Der Fair-Play-Gedanke hat oberste Priorität!
2. In der Phase des Fußballspiels sollen möglichst Tore erzielt werden.
3. Bleibt der Ball allerdings während des Fußballspiels ruhig am Boden liegen, darf die Mannschaft, deren Farbe oben liegt, den Ball in die Hand nehmen und das Spiel mit der Hand weiterspielen.
4. In der Phase des Handballspiels werden zehn Pässe (ohne Gegner- oder Bodenkontakt) als Tor gewertet.
5. Beim Handballspiel darf man mit dem Ball höchstens drei Schritte gehen (in der 1. und 2. Klasse sind fünf Schritte erlaubt).

### Tipp:

Kontrollieren Sie, dass auch das Handballspiel im vorgesehenen Spielfeld stattfindet.