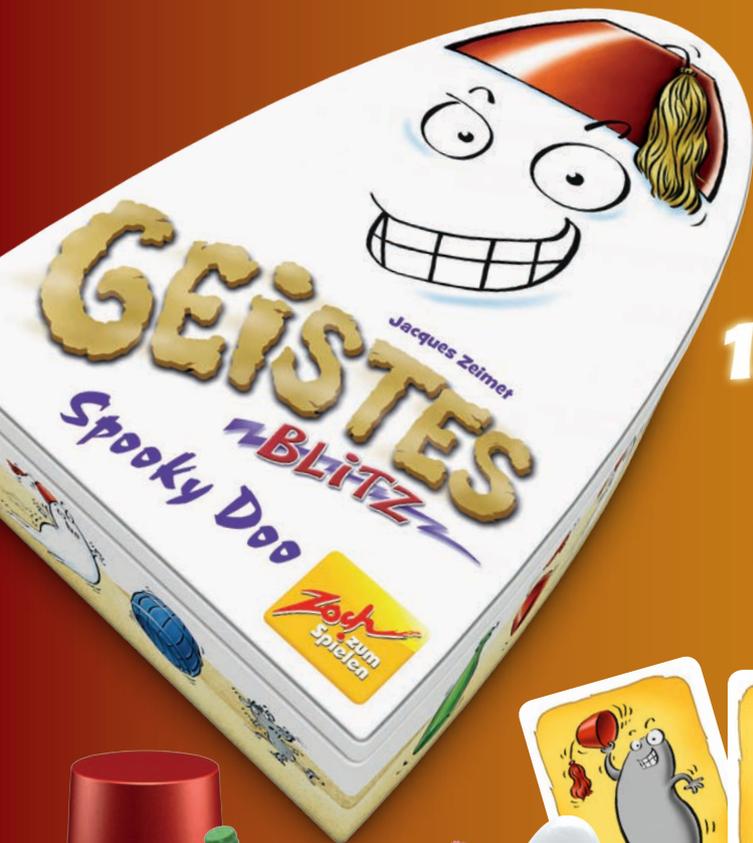


GEISTESBLITZ

Spooky Doo



ZIELGRUPPE

- alte und neue *Geistesblitz*-Fans
- vitrinentaugliche Metallbox für Liebhaber

1.



2.



SUPER SPIEL, SUPER BOX

Geistesblitz – Spooky Doo ist der neueste geisterhaft geniale Hirnverdrehler aus dem Hause Zoch. Das Spiel kommt nicht nur in einer tollen Metallbox sondern bietet auch zwei nagelneue Gegenstände, das Fass und den Fez, mit frischen, pffiffigen Regeln. Während das *Geistesblitz*-Spielprinzip grundsätzlich beibehalten wird, kann der Fez über die anderen Objekte gestülpt werden. Die Herausforderung besteht darin, stets zu wissen, welcher Gegenstand sich gerade unter dem Fez verbirgt.

NEU 2016

SPIELWARENMESS
NÜRNBERG



KATEGORIEN

- Erweiterung (eigenständig)
- Action / Geschicklichkeit
- Echtzeit
- Hirnverdrehler

MATERIAL

- 5 Gegenstände: Geist, Fez, Fass, Maus, Flasche
- 60 Karten

Sprachen der Anleitung:



DE EN

Box: ~220 x 150 x 80 mm
(konturierte Metallbox)

Autor:

Jacques Zeimet

Illustration:

Gabriela Silveira

Art.Nr.: 601105085



4 015682 050850



8+

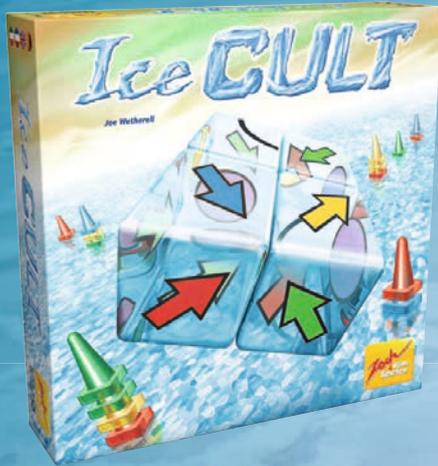


2 - 8



20-30

Ice CULT



ZIELGRUPPE

- Um-die-Ecke-Denker und Taktiker
- Spielesammler und Ästheten



TAKTIK FÜR
2, 3 ODER 4

SCHÖN UND INTELLIGENT

Ice Cult ist sowohl anspruchsvoller Denkspaß für bis zu vier Taktiker als auch ein echtes Schmuckstück. Herz des Spiels sind vier transparente Würfel aus Acryl. Der Spieler am Zug dreht zweimal zwei der mit Symbolen bedruckten Würfel. Dann bewegt er Spielsteine, gemäß der obenauf liegenden Symbole, auf den Lauffeldern vorwärts. Dabei zieht er seine eigenen wie aber auch fremde Spielsteine, die sich zudem gegenseitig „huckepack“ mitnehmen können. Wer clever dreht, zieht seine Spielsteine als erster ins Ziel.

NEU 2016
SPIELWARENMESS
NÜRNBERG



KATEGORIEN

- Abstrakt
- 3D Knochelei
- Um-die-Ecke-Denken
- Wettlauf

MATERIAL

- 4 Eisblöcke (transparentes Acryl)
- 20 Figuren (semi-transparenter Kunststoff)
- 1 Fundament (Kartonage)
- 4 Eispfade (Kartonage)

Sprachen der Anleitung:



DE EN FR IT

Box: 295 x 295 x 70 mm

Autor: Joe Wetherell
Illustration: Victor Boden

Art.Nr.: 601105087



4 015682 050874



10+



2 - 4



~30

KUHNO

NEU 2016
SPIELWARENMESS
NÜRNBERG



KATEGORIEN

- Kartenspiel
- Auslegespiel
- Genre: *Mau Mau*
- Tiere

MATERIAL

- 64 Kuhkarten
(quadratisch)

Sprachen der Anleitung:



DE EN

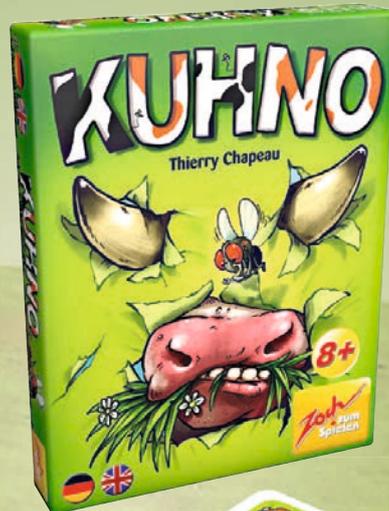
Box: 121 x 94 x 17 mm

Autor:
Thierry Chapeau
Illustration:
Alexander Jung

Art.Nr.: 601105097

ZIELGRUPPE

- Kinder und Familien,
Gelegenheitsspieler
- *Mau Mau*-Profis



KUHFLECKEN CHECKEN UND UM DEN HAUFEN LAUFEN

Kuhno ist das perfekte Kartenspiel für *Mau Mau*-Verrückte und alle die hierzu werden wollen. Es gilt entsprechend, schnell sämtliche Handkarten abzulegen und dabei rechtzeitig laut zu rufen. Statt einfach nur Karten mit übereinstimmenden Farben und Zahlen aufeinanderzulegen gibt es bei *Kuhno* allerdings gleich vier Ablagestapel. Die Kühe auf den ausgespielten Karten grasen hierdurch um einen zentralen Kuhfladen herum. Die auf dem Fladen thronende Fliege gibt dabei vor, welche Flecken eine Kuh braucht, um ausgespielt werden zu dürfen.



8+



2 - 5



15-20

LUNTE

NEU 2016
SPIELWARENMESSE
NÜRNBERG



KATEGORIEN

- Kartenspiel
- Zocken
- (beinahe) Echtzeit

MATERIAL

- 110 Karten

Sprachen der Anleitung:



DE EN

Box: 121 x 94 x 17 mm

Autor: Bruce Whitehill
Illustration: Victor Boden

Art.Nr.: 601105096

ZIELGRUPPE

- Schnellspieler
- Familien und Freunde
in lockerer Runde



SPANNENDE ACTION BIS ZUR (FAST) LETZTEN KARTE

Lunte bietet Schnelllege-Action für Kartenzocker, die auch bei höchstem Risiko nicht aus der Ruhe zu bringen sind. Ohne Pause fügen die Spieler reihum den zwei Kartenreihen in der Tischmitte Luntekarten hinzu. Es gilt, trotz unterschiedlicher Kartenwerte stets den Überblick über die Punkte zu behalten, möglichst den anderen Spielern keine Vorlagen zu geben, sondern selbst im richtigen Moment zuzuschlagen. Denn jeder Spieler kann pro Spiel nur zwei Bomben zünden und hierdurch Kartenreihen für sich reklamieren.



8+



3 - 6



~20

Zoch Verlag · Werkstr. 1 · 90765 Fürth · www.zoch-verlag.com

NEU 2016

SPIELWARENMESS
NÜRNBERG



Spring ins Feld!



ZIELGRUPPE

- Blumenkinder und Familien
- Tischtrommler

DAS KUNTERBUNTE KINDERSPIEL MIT DEM KARACHOGÄRTNER

Spring ins Feld! ist das Blumenpflückspiel mit der innovativen Würfelfigur, die bereits die ganz Kleinen begeistert. Auf dem stabilen Holzkörper dieser Gärtnerfigur sitzt nämlich ein transparenter Hut, in dem sich ein Farbwürfel befindet. Wenn ein Spieler den Gärtner in eines der Blumenbeete krachen lässt, dreht sich der Würfel im Hut automatisch. Der Spieler darf sich die Blume oder gar Blumen der gewürfelten Farbe nehmen. Wer als erster sein Körbchen vollsammelt, gewinnt.

KATEGORIEN

- Würfeln
- Sammeln

MATERIAL

- 1 Gärtnerfigur (Holz, mit Blumenwürfel im Kunststoffhut)
- 7 Blumenbeete (Kartonage)
- 4 Blumenkörbe (Kartonage)
- 40 Blumen, Käfer, Schmetterlinge (Kartonage, auf Holzsteinen fixiert)

Sprachen der Anleitung:



DE EN FR IT

Box: 295 x 295 x 70 mm

Autoren:
Anja Dreier-Brückner,
Klaus Zoch
Illustration:
Doris Matthäus

Art.Nr.: 601105098



4+



2 - 4



~15